

STEVE WOBINWO FOKWE

Trois-Rivières (Québec)

Tél : (819) 701-8844

steve.wobinwo.fokwe@uqtr.ca

[GitHub](#) / [LinkedIn](#)

FORMATION

Baccalauréat en informatique, Option Science des données (en cours)

Université du Québec à Trois-Rivières, Trois-Rivières

Diplôme d'étude collégial en mathématiques et sciences de la terre

Douala, Cameroun

2022

CONNAISSANCE S PARTICULIÈRES

Informatique :

Java, JavaScript, Plant text, Node.JS, SQL, C#, R, C++, PHP, HTML, CSS, React, python

Logiciels :

IntelliJ, Eclipse, Visual Studio Code, MS Office 365, GitHub, VMware, virtual box, Linux, Ubuntu, Visual Studio, Code Block, collab, PyCharm, jira.

Techniques :

SAP, Rédaction d'un rapport technique

PROJET S D'ÉTUDE S

Création d'une application de jeu de carte sur console en C# en appliquant les concepts avancés en Orienté objet

Automne 2025

Lien : [SteveFokwe/Cardgame](#)

- Utiliser Java FX pour créer l'interface utilisateur
- Utiliser le langage Java pour implémenter les actions sur l'image telles que le zoom, translation, undo

Développement d'un serialisateur/Deserialisateur JSON en java

Automne 2025

Lien : [SteveFokwe/jsonlib-master](#)

- Utilisation intensive de la réflexion Java (Reflection API) pour analyser dynamiquement les propriétés des objets à convertir
- Gestion de types complexes : propriétés simples, String, objets imbriqués, tableaux et collections
- Implémentation d'un système de filtrage pour exclure sélectivement certaines propriétés de la sérialisation
- Application des concepts avancés de programmation orientée objet : encapsulation, polymorphisme et utilisation de génériques (<T>)

Création d'un simulateur nomme jeu de la vie neuronal (python)

Hiver 2025

- Initialisation du générateur de nombres aléatoires
- Génération de la somme des caractéristiques binaires
- Division les données en ensembles d'entraînement et de test
- Création du modèle MLPRegressor nommé mlp
- Entraîner le modèle sur les données d'entraînement
- Faire des prédictions sur les données de test.
- Calculer et afficher l'erreur quadratique moyenne et coefficient de détermination
- Tester individuellement le model

Création des cartes pandas et geopandas

Automne 2024

- Exploitation des librairies Numpy, Matplotlib
- Implémentation des tests unitaires
- Utilisation de colab pour l'implémentation et la réalisation du code

Création des interfaces graphique

Hiver 2024

- Utiliser Java FX pour créer l'interface graphique
- Appliquer les principes orientés-objet comme l'héritage, l'encapsulation, le polymorphisme dynamique, la composition

Création d'un site web de câblodistributeur

Hiver 2024

Lien : [SteveFokwe/c-blodistributeur : Site web sur la gestion des décodeurs](#)

- Faire l'architecture logicielle
- Réaliser le Backlog
- Faire le modèle du domaine
- Utilisation d'un principe GRASP
- Implémentation du font-end pour la gestion des interfaces et différent cas d'utilisation

Création des bases de données

Automne 2023

- Analyse des données du texte ou situation problème
- Elaboration du MCD et MLD
- Utilisation du SQL pour la création des base données

Création d'un simulateur de gestion de stock en appliquant la conception d'algorithme

Hiver 2023

- Analyse des données
- Appliquer les principes orientés-objet comme l'héritage, l'encapsulation, le polymorphisme dynamique, la composition
- Implémentation du Backend pour l'exécution des cas d'utilisation et la gestion des données
- Création des API Web

Expériences professionnelles

Technicien en informatique

Juin 2022 – Aout 2022

Dewine Sarl. Douala, Cameroun

- Installer, configurer et administrer les équipements informatiques (imprimantes, serveurs, commutateurs, routeurs, pare-feu, etc.)
- Rédiger la documentation technique et les procédures
- Installer et configurer les différents logiciels et utilitaires sur les serveurs et postes de travail
- Effectuer les mises à jour d'équipements et de logiciels, gestion des inventaires et des sauvegardes

Développeur de logiciel

Juin 2021 – Aout 2021

Pierre Informatique. Douala, Cameroun

- Déployer des solutions de Gestions
- Réaliser des tests unitaires et d'intégration
- Concevoir l'architecture logicielle et la modélisation des bases de données

Gérer les bases de données et assurer leur bon fonctionnement

ACTIVITÉS ET LOISIRS

BASKET BALL, FOOTBALL

- Travail en équipe
- Développer la créativité, la coordination